

Making

Kreative Medienarbeit mit Videos, Games und Robotik

Die Fortbildung bietet Konzepte und Methoden für die praktische und kreative Medienarbeit. Dabei stehen die Nutzung von mobilen Geräten und Apps zur Gestaltung von Medienprodukten stark im Fokus.

Die Teilnehmenden erstellen eigene Web-Videos, Stories, Games und programmieren Roboter mit Smartphones und Tablets oder am Computer. Es werden Grundelemente von Storytelling, Filmsprache, Gamedesign, Programmierung und Robotik vermittelt.

Für die Medienarbeit mit den Kindern und Jugendlichen werden vor allem niedrigschwellige Methoden und Materialien sowie freie Open-Source-Programme vorgestellt und getestet. Zum Einsatz kommen unter anderem Apps wie Instagram, Snapchat, Bloxels und Computerprogramme wie Twine und Scratch. Der OzoBot wird exemplarisch für den Bereich Robotik genutzt und programmiert.

Nummer

21822-030

Datum

09.06.2022

Zeit

09:30 - 17:00 Uhr

Ort

Diözesan-Caritasverband für
das Erzbistum Köln e. V.
Georgstraße 7
50676 Köln

Zielgruppen

Mitarbeitende der ambulanten und stationären Kinder-,
Jugend- und Familienhilfe

Referent/in

Heiko Wolf
Medienpädagoge (MA)

Teilnehmende (max.)

20

Reduzierter Preis für Mitgliedsorganisationen

90.00 €

Normaler Preis für Externe

108.00 €

Bildungspunkte (ECTS)

0.60

Hinweis

Vertiefungsseminar gemäß PräVO

Ansprechpartner/in

Dominik Duballa

Verpflegung

Getränke und Mittagessen

Unterrichtsstunden

8